**EJERCICIO DE ARREGLOS DE OBJETOS**

Utilizando arreglos de objetos, herencia y polimorfismo resolver: Se tienen 2 tipos de trabajadores, los del turno diurno y los del turno tarde. Para el turno diurno se debe calcular su bono y total dependiendo de: si el sueldo es de más de 2000 se obtiene el bono calculando el 12% del sueldo o el 5% del sueldo caso contrario, el sueldo total será la suma del sueldo y el bono. De ambos turnos la información que se guarda es el nombre y el sueldo

Para el turno tarde se debe obtener la categoría de cada empleado en base a la antigüedad, la categoría se basa:

Más de 20 años es categoría A

Menos e igual a 20 pero más de 10 es categoría B

Menos o igual a 10 es categoría C

Para el turno diurno se pide calcular la cantidad de personas que ganan más de 3500

Para el turno de la tarde se pide averiguar la cantidad de personas que tienen categoría A.

|  |
| --- |
| Trabajadores |
| Nombre es texto  Sueldo es decimal |
| Trabajador(string,float)  string getNom()  float sueldo()  virtual mostrarDatos() |

|  |
| --- |
| Diurno |
|  |
| Diurno(string,float)  float bono()  float total()  int verifMay3500()  void mostrar() |

|  |
| --- |
| Tarde |
| antiguedad |
| Tarde(string,float,int)  int getAntig()  char Categoría()  void mostrar() |

En el arreglo de diurnos contar los que ganan más de 3500

Contar la cantidad de empleados de categoría A.